

## ¿Y por qué tanto escándalo?

La juventud de Connecticut está creciendo en una sociedad en la que los juegos de azar legalizados son una actividad recreativa aceptada por la sociedad, que recibe mucha promoción y es sumamente visible. En este contexto, no es de sorprenderse que muchos jóvenes menores de edad participen en ellos y se metan en problemas relacionados con esa actividad.

**Los jóvenes que muestran una conducta menos riesgosa aseguran que sus padres son una influencia determinante para que toman tales decisiones.**

CCPG es financiado por la Mashantucket Pequot Tribe Nation, la Mohegan Tribe Nation y el Departamento de Servicios de Salud Mental y Adicciones de Connecticut (DMHAS).

## Tome la iniciativa

*¿A quién puedo llamar si me preocupa algún problema con los juegos de azar?*

Si cree que usted o un ser querido tal vez tenga un problema con los juegos de azar, llame a la línea de ayuda del Consejo de Connecticut para Problemas con Juegos de Azar, las 24 horas del día:

**Lina de Ayuda**

**1-800-346-6238**

**1-800-34 NO BET**

CCPG es una entidad privada y sin fines de lucro cuya misión es reducir la preponderancia y el impacto del problema de los juegos de azar en las personas y las familias de CT. Llámenos, escribanos o visítenos por Internet nuestra pagina web [www.problemgambling.org](http://www.problemgambling.org) para obtener más información sobre nuestros servicios.

**Consejo de Connecticut para Problemas con Juegos de Azar (CCPG)**

16 West Main Street  
Clinton, Connecticut 06413

[www.problemgambling.org](http://www.problemgambling.org)

620902111KPS

# padres

**La realidad:**  
información para **adultos**  
sobre problemas con juegos  
de azar entre la juventud.

CONNECTICUT COUNCIL on  
**PROBLEM  
GAMBLING**



## ¿Por qué deben preocuparse los adultos del problema de los juegos de azar?

Un estudio realizado en Connecticut entre estudiantes de secundaria arrojó lo siguiente:

- Se encontró que un **11.4%** de los estudiantes tienen la adicción de los juegos de azar. La tasa de estudiantes que habían jugado en los últimos 12 meses era del **13.2%**.
- El **40%** de los estudiantes informó que había escuchado a adultos hablar de sus hábitos de juego; el **46%** dijo que en ninguna de sus clases daban información sobre el vicio de los juegos de azar; el **54%** no sabía qué le ocurriría si lo sorprendieran jugando en la escuela.
- En los últimos 12 meses, el **20%** de los estudiantes informó que había comprado boletos de lotería instantáneos, o de otro tipo, y un **45%** dijo que los había recibido de regalo.
- Entre los estudiantes que dijeron haber jugado con frecuencia en el año anterior, un **12%** indicó que sus padres aprobarían tal actividad y un **51%** manifestó que sus padres adoptarían una postura neutral en cuanto al juego. Sólo un **31%** indicó que sus padres desaprobaban tal pasatiempo.
- Un **16%** indicó haber empezado antes de la edad de 8 años.

## Las escuelas pueden:

- Incluir información en su plan de estudios, la cual cree conciencia en cuanto a los juegos de azar
- Ofrecer capacitación a través de programas de desarrollo profesional para maestros y administradores
- Capacitar a equipos de asistencia para estudiantes y personal de salud mental de las instituciones para evaluar el problema de los juegos de azar, y enviar a los estudiantes a los lugares apropiados donde reciban tratamiento.
- Analizar o establecer normas escolares en cuanto a los juegos de azar y pugnar por que se cumplan

## Los padres pueden:

- Examinar su propia actitud y conducta con respecto a los juegos de azar y dar el ejemplo con responsabilidad
- Enterarse de todo lo que encierran los juegos de azar y de su terminología
- Conocer los signos de advertencia que acusan las personas que juegan
- Estar al pendiente de cambios en la conducta que podrían indicar que existe un problema con juegos de azar
- Hablar con sus hijos sobre los riesgos que implican los juegos de azar
- Los padres tienen una influencia muy poderosa en el proceso de toma de decisiones de sus hijos y deben ejercerla

## Lista de control de las señales de que existe un problema con juegos de azar:

Las siguientes son “señales de alerta” de que un joven podría ser adicto a los juegos de azar:

- Lleva consigo, juega o muestra artículos relacionados con el juego, tales como boletos de lotería, hojas de apuestas y fichas de casino
- Expresa remordimiento o enojo por pérdidas en el juego; pide dinero prestado, vende sus pertenencias o roba para pagar deudas de juego o para seguir jugando
- Tiene deudas inexplicables o grandes cantidades de dinero a la mano
- Se le ve distraído, malhumorado, triste, preocupado o nervioso
- Muestra cambios en sus hábitos alimenticios y de dormir
- Se aísla de la gente, de los grupos sociales o de las actividades

Muchas de estas señales podrían ser indicación de abuso de sustancias o de otro problema.

