¿Crees que puedes vencersolo el problema con los juegosde azar?

- Una mayor cantidad de alumnos de secundaria de CT (87%) ha participado en juegos de azar que la que ha consumido alcohol u otras drogas (67%).
- Un mayor porcentaje (11.3%) de alumnos de secundaria tiene problemas con el juego que el porcentaje de adultos (5.4%).

Lo cual representa másdel doble en el caso de losadolescentes!

Tome la iniciativa

¿A quién puedo llamar si me preocupa algún problema con los juegos de azar?

Si cree que usted o un ser querido tal vez tenga un problema con los juegos de azar, llame a la línea de ayuda del Consejo de Connecticut para Problemas con Juegos de Azar, las 24 horas del día:

Lina de Ayuda

1-800-346-6238 1-800-34 NO BET

CCPG es una entidad privada y sin fines de lucro cuya misión es reducir la preponderancia y el impacto del problema de los juegos de azar en las personas y las familias de CT. Llámenos, escríbanos o visítenos por Internet nuestra pagina web www.problemgambling.org para obtener más información sobre nuestros servicios.



- Chat specialists have expertise in problem gambling.
- Emotional support & referrals for problem gamblers and others impacted by gambler's behavior.
- Chats are confidential and can be anonymous.
- Connect chatters to local treatment services.

Consejo de Connecticut para Problemas con Juegos de Azar (CCPG)

16 West Main Street Clinton, Connecticut 06413

www.problemgambling.org

El juego entre los adolescentes el vivir aceleradamente **CONNECTICUT COUNCIL on**

CCPG es financiado por la Mashantucket Pequot Tribe Nation, la Mohegan Tribe Nation y el Departamento de Servicios de Salud Mental y Adicciones de Connecticut (DMHAS).



¿Quiénes se encuentran en riesgo?

Cifras que arrojó un estudio realizado en secundarias de Connecticut en 2007:

- El 66% de alumnos encuestados comenzó a jugar entre las edades de 12 y 17 años.
- El que haya un historial de adicción al juego en la familia aumenta las posibili dades de que los jóvenes adquieran el mismo problema.
- El 21 % de los alumnos encuestados indicó que invierte 14 horas o más a la semana en el juego.
- Los varones son 3 veces más propensos a hacerse adictos al juego que las jovencitas.
- El 20% de los alumnos encuestados manifestó que había comprado boletos de lotería instantánea.
- Un 32% de los jóvenes de secundaria encuestados comenzó a jugar antes de los 8 años.
- El 9% de los alumnos encuestados informó no tener la capacidad para dejar de jugar.

Los vicios suelen venir en pares:

El tabaco y el juego El alcohol y el juego El robo y el juego

Señales de advertencia

- · Las notas de la escuela van cuesta abajo
- Se ausenta de la escuela de forma inexplicada
- Tiene obsesión por las apuestas
- Miente en cuanto a la conducta con los juegos de azar
- Desatiende o evita a la familia y a los amigos
- Presenta cambios constantes en su estado de ánimo
- Roba para saldar deudas o para jugar más
- Se deprime y piensa en el suicidio

Las siguientes son buenas razones para llamar a la Línea de ayuda

- Si crees que tienes un problema de adicción al juego
- Si crees que un familiar o un amigo tiene un problema de adicción al juego
- Tú, en calidad de pariente o amigo de una persona con adicción al juego, necesitas ayuda

¿Te suena familiar?

Si cualquiera de las situaciones anteriores te aplica, es posible que tengas un problema de adicción a los juegos de azar. Sé honesto. Se requiere valor paraenfrentarse con el hecho de que setiene un problema con los juegos de azar.



